Курс по програмиране на C#

ДАВИД ХОЛДИНГ АД | гр.“Казанлък“, ул.“Стара река“ 2, ДК „Арсенал“, ет.4

ПРОГРАМИРАНЕ ЗА НАЧИНАЕЩИ

Валери Дачев и Александър Далемски

2013 2014

Съдържание

[Представяне на курса 3](#_Toc374519865)

[Занятие №1 4](#_Toc374519866)

[Въведение в компютърното програмиране 4](#_Toc374519867)

[Среда за разработка 4](#_Toc374519868)

[Език за програмиране C# 4](#_Toc374519869)

[Програма „Hello, world!” 4](#_Toc374519870)

[Програма „Click me!” 4](#_Toc374519871)

[Ключови думи 4](#_Toc374519872)

[Коментари 4](#_Toc374519873)

[Идентификатори 4](#_Toc374519874)

[Типове данни 4](#_Toc374519875)

[Литерали 4](#_Toc374519876)

[Променливи и константи 4](#_Toc374519877)

[Стойностни и референтни типове данни 4](#_Toc374519878)

[Класове и обекти 4](#_Toc374519879)

[Оператори, изрази и съждения 4](#_Toc374519880)

[Блокове от код 4](#_Toc374519881)

[Занятие №2 5](#_Toc374519882)

[Конзолен вход и изход 5](#_Toc374519883)

[Условни преходи и цикли 5](#_Toc374519884)

[Занятие №3 6](#_Toc374519885)

[Масиви 6](#_Toc374519886)

[Многомерни масиви 6](#_Toc374519887)

[Занятие №4 7](#_Toc374519888)

[Функции и методи 7](#_Toc374519889)

[Често използвани методи 7](#_Toc374519890)

[Занятие №5 8](#_Toc374519891)

[Рекурсия 8](#_Toc374519892)

[Занятия №6 9](#_Toc374519893)

[Преговор и упражнения 9](#_Toc374519894)

[Занятие №7 10](#_Toc374519895)

[Обектно-ориентирано програмиране 10](#_Toc374519896)

[Класове 10](#_Toc374519897)

[Обекти 10](#_Toc374519898)

[Структури 10](#_Toc374519899)

[Полета 10](#_Toc374519900)

[Занятия №8 11](#_Toc374519901)

[Методи 11](#_Toc374519902)

[Конструктори 11](#_Toc374519903)

[Занятие №9 12](#_Toc374519904)

[Наследяване 12](#_Toc374519905)

[Видимост и капсулиране 12](#_Toc374519906)

[Занятие №10 13](#_Toc374519907)

[Свойства 13](#_Toc374519908)

[Индексатори 13](#_Toc374519909)

[Статични членове 13](#_Toc374519910)

[Занятие №11 14](#_Toc374519911)

[Изключения 14](#_Toc374519912)

[Анотации 14](#_Toc374519913)

[Отражение 14](#_Toc374519914)

[Занятие №12 15](#_Toc374519915)

[Полиморфизъм 15](#_Toc374519916)

[Презаписване на членове 15](#_Toc374519917)

[Презаписване на оператори 15](#_Toc374519918)

[Предефиниране на членове 15](#_Toc374519919)

[Занятие №13 16](#_Toc374519920)

[Абстракция 16](#_Toc374519921)

[Интерфейси 16](#_Toc374519922)

[Занятие №14 17](#_Toc374519923)

[Шаблони 17](#_Toc374519924)

[Вградени колекции 17](#_Toc374519925)

[Занятие №15 18](#_Toc374519926)

[Делегати 18](#_Toc374519927)

[Събития 18](#_Toc374519928)

[Ламбда функции 18](#_Toc374519929)

[Занятие №16 19](#_Toc374519930)

[Преговор и упражнения 19](#_Toc374519931)

# Представяне на курса

# Занятие №1

## Въведение в компютърното програмиране

## Среда за разработка

## Език за програмиране C#

## Програма „Hello, world!”

## Програма „Click me!”

## Ключови думи

## Коментари

## Идентификатори

## Типове данни

## Литерали

## Променливи и константи

## Стойностни и референтни типове данни

## Класове и обекти

## Оператори, изрази и съждения

## Блокове от код

# Занятие №2

## Конзолен вход и изход

## Условни преходи и цикли

# Занятие №3

## Масиви

## Многомерни масиви

# Занятие №4

## Функции и методи

## Често използвани методи

# Занятие №5

## Рекурсия

# Занятия №6

## Преговор и упражнения

# Занятие №7

## Обектно-ориентирано програмиране

## Класове

## Обекти

## Структури

## Полета

# Занятия №8

## Методи

## Конструктори

## Деструктори

# Занятие №9

## Наследяване

## Видимост и капсулиране

# Занятие №10

## Свойства

## Индексатори

## Статични членове

# Занятие №11

## Изключения

## Анотации

## Отражение

# Занятие №12

## Полиморфизъм

## Презаписване на членове

## Презаписване на оператори

## Предефиниране на членове

# Занятие №13

## Абстракция

## Интерфейси

# Занятие №14

## Шаблони

## Вградени колекции

# Занятие №15

## Делегати

## Събития

## Ламбда функции

# Занятие №16

## Преговор и упражнения